

# Règlement du jeu

## Contenu

1 plateau de jeu  
80 cartes (40 + 40)  
1 dé  
6 pions de jeu

## Nombre de joueurs

De 2 à 6 joueurs

## Age

A partir de 6 ans

## Conseils de sécurité

Ne pas laisser les pions et le dé à portée des enfants de moins de trois ans

## Préparation du jeu

1. Disposez sur le plateau les deux tas de cartes mélangées préalablement pour chacune des couleurs.
2. Chaque joueur place son pion au point de départ.

## But du jeu

Le gagnant est le premier arrivé à destination.

## Durée de jeu

Environ 25 minutes

## Déroulement du jeu

Le plus jeune commence et lance le dé. Chaque joueur se déplace du nombre de cases indiqué par le dé. Chaque joueur doit appliquer les règles suivantes :

### **ATTENTION !**

Si le dé indique 3, le joueur se déplace de trois cases et relance directement les dés sans exécuter ce qui est demandé sur la case.



Si on tombe sur ..



Le joueur monte ou redescend à la case indiquée.



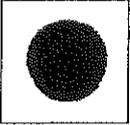
Le joueur tire une carte rouge, si la réponse est correcte, il avance d'une case.



Le joueur tire une carte bleue, si la réponse est incorrecte, il recule d'une case



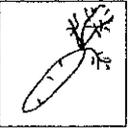
Le joueur retourne à la case départ.



Le joueur attend que quelqu'un arrive sur cette même case pour le sortir du puits. S'il y a déjà un pion sur cette case, le joueur libère le pion sans tomber lui-même dans le puits. Si le joueur est le dernier à passer par là, il recule de trois cases.



Le joueur avance de deux cases



Le joueur passe deux fois son tour.